

RAMI SABEH

INFORMAZIONI PERSONALI

Via Luigi Pontello 16, Barcon di Veduggio, Veneto.
rami.sabe3@gmail.com, +393283293738
Data di nascita: 28 marzo 1987
Nazionalità: Libanese

COMPETENZE LINGUISTICHE

	Parlato	Ascolto	Lettura
Italiano	B1	B1	B1
Inglese	C2	C2	C2
Arabo	Madrelingua	Madrelingua	Madrelingua

Italiano: Acquisito certificato A2. B1 in corso.

PROFILO

Designer multimediale versatile con oltre dieci anni di esperienza in motion graphics, montaggio video, sound design e una base di animazione 3D. Pur non essendo uno specialista profondo in un unico campo, porto con me una forte visione creativa e un'elevata adattabilità in ruoli diversi che spaziano dal design digitale alla grafica televisiva e alla creazione di contenuti. Generalista pratico, con spirito collaborativo e costante volontà di rimanere aggiornato sulle tendenze visive e tecnologiche.

COMPETENZE

- Motion Design & Video Editing: Adobe After Effects, Premiere Pro
- Animazione & Design 3D: Blender, Unreal Engine, Houdini
- Produzione Audio: FL Studio, Pro Tools, Adobe Audition (composizione musicale, doppiaggi, mixing)
- Graphic Design: Adobe Photoshop, Illustrator, InDesign
- Produzione Stampa: Esperienza con stampa digitale e grande formato (Xerox, Epson, HP, etc.)
- Flussi di Lavoro in Studio e Produzione: Videografia, illuminazione, set con green screen, scrittura testi
- Prompting & Sperimentazione A.I.: ChatGPT, Midjourney
- Strumenti di Coordinamento & Office: Suite Microsoft Office, gestione del lavoro in team

ESPERIENZE LAVORATIVE

Mograph & CG Designer Ottobre 2021 – Febbraio 2025
Al Mayadeen Television Network

- Creazione di motion graphics quotidiani e per eventi speciali (sigle, servizi, grafiche in sovraimpressione).
- Collaborazione con i team editoriali e di news per soluzioni visive puntuali.
- Ricerca di trend visivi per mantenere i contenuti moderni e aggiornati.

Motion Graphic Designer Ottobre 2020 – Settembre 2021
The Light Media Solutions

- Realizzazione di contenuti digitali educativi e video e-learning.
- Partecipazione a tutte le fasi: scrittura testi, illuminazione, chroma key, animazione, produzione audio.

Freelance Senior Graphic Designer Maggio 2020 – Giugno 2020
Food and Agriculture Organization of the United Nations
Progettazione e impaginazione di pubblicazioni per stampa FAO.

Motion Graphic Designer

Marzo 2016 – Marzo 2020

LibanCall

- Gestione del branding visivo su social media e piattaforme pubblicitarie.
- Produzione di animazioni 2D, registrazioni vocali, sound design e montaggio.

Senior Graphic Designer

Ottobre 2014 – Dicembre 2015

Imprimerie Murex

- Produzione completa per la stampa: design, taglio laser, produzione ID, gestione installazioni
- Coordinamento con i clienti e rispetto delle scadenze di produzione.

Tirocinio – Audio Engineer ed Editor

Marzo 2014 – Aprile 2014

Forest Studios

- Formazione su Pro Tools e live console interface.
- Composizione, mixing e mastering audio.

Graphic Designer (vari ruoli)

2010 – 2014

Printcut – Tiba3a.com – Fedex Kinkos

- Produzione completa per la stampa: design, taglio laser, produzione ID, installazioni
- Gestione clienti e coordinamento scadenze.

User Acceptance Tester

2007 – 2007

Grey World Wide (G2-Dubai)

Controllo e correzione di dati e link web, archiviazione.

Promoter

2006 – 2006

Grey World Wide (G2-Dubai) / Etisalat

- Promozione prodotti Nokia e servizi/offerte ETISALAT.

FORMAZIONE

Laurea in Arti della Comunicazione – Multimedia: Cinema, Televisione e Radio.

Settembre 2008 – Febbraio 2023

American University of Science and Technology (Libano)

Iniziati studi nell'anno 2008, fino al 2011. A seguito interruzione, ricominciato studi nel 2022 e laureato nel 2023.

Diploma di Scuola Superiore

Settembre 2008

Al Maarifa High School (Sharjah, UAE)

INTERESSI

- Videogiochi
- Tendenze tecnologiche e strumenti creativi
- Fotografia

DEMO REEL PORTFOLIO

Reel:

https://drive.google.com/file/d/1UxDkJuHgR93_GK334QD4N-pmnkUWgj1l/view?usp=drive_link

(Per una migliore esperienza si consiglia il download del file)



Clicca qui per scaricare il Demo Reel